

# Lenguajes de Marcas

**Contenido:**

- 1.- Objeto Date      2
- 2.- Objeto Color    4

## Unidad 11- Calendarios y Colores

HTML5 aporta algunos objetos de tipo input novedosos. Entre estos objeto se encuentra el input type=date y el input type=color. Representan respectivamente a un objeto que permite seleccionar una fecha y un objeto que permite seleccionar un color.

## 1.- Calendarios HTML5

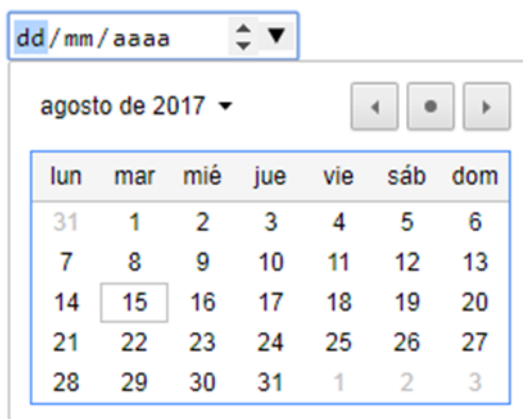
HTML5 incorpora un nuevo objeto input denominado date input que nos va a ahorrar numerosas líneas de código para crear datepickers en formularios web.

De esta manera podemos ahorrarnos los plugins de jQuery para utilizar calendarios y/o datepickers en nuestras web.

Su sintaxis es la siguiente:

```
<input type="date" name="fecha">
```

El resultado es la presencia del siguiente calendario en nuestro sitio web



Pero hay que tener en cuenta que este nuevo input no es estándar y no es soportado por todos los navegadores. Es recomendable usar Chrome.

El formato de fecha es por defecto aaaa/mm/dd.

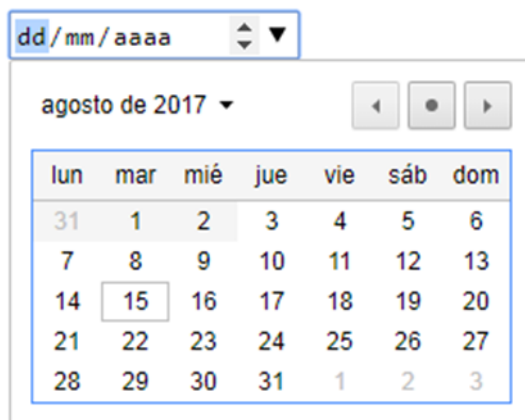
Algunos de los parámetros que admite son los siguientes:

Se puede configurar un mínimo de fecha a seleccionar con el atributo 'min':

Por ejemplo,

```
<input type="date" name="fecha" min="2017-08-03">
```

Mostrará el siguiente calendario, en el cual no es posible marcar antes del día indicado

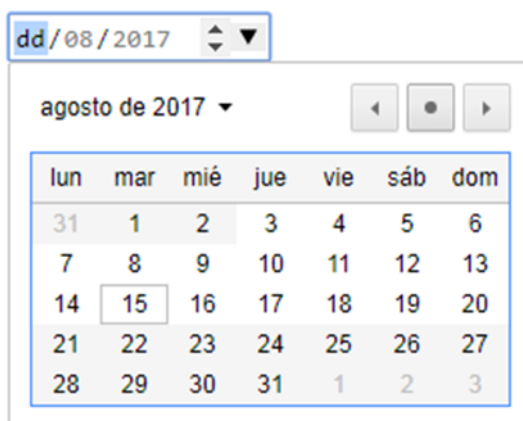


Podemos añadir también una fecha tope para poder seleccionar incluyendo el parámetro max con el formato indicado anteriormente.

El código

```
<input type="date" name="fecha" min="2017-08-03" max="2017-08-20">
```

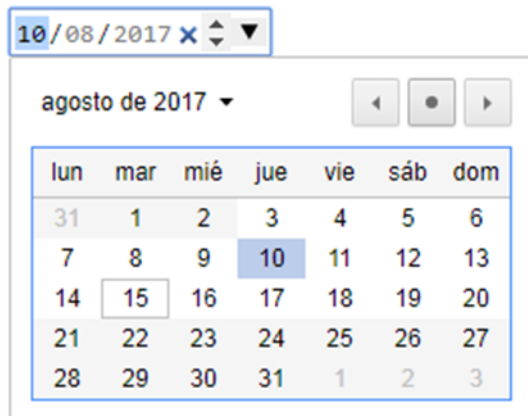
Mostrará un calendario con un rango de fechas seleccionables definido por los atributos max y min incluyendo ambos.



Podemos hacer que aparezca un valor por defecto con el parámetro value.

```
<input type="date" name="fecha" min="2017-08-03" max="2017-08-20" value="2017-08-10">
```

El código anterior muestra el siguiente calendario



## 2.- Objeto Color en HTML5

El input de tipo color es un cuadro de texto que permite mostrar un selector de color para poder ser utilizado posteriormente en Javascript y otro lenguaje de script..

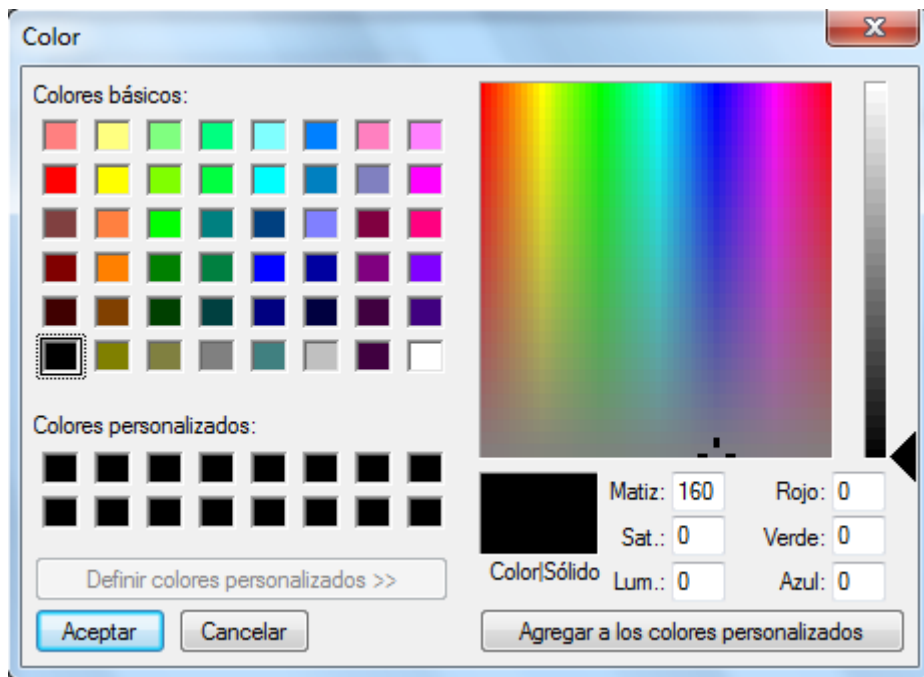
Su sintaxis es la siguiente:

```
<input type="color" name="favcolor">
```

La cual mostrará el siguiente botón:



El cual, al pulsar sobre él, mostrará el siguiente selector de color



Una vez seleccionado el color, el objeto muestra el color elegido



Y su valor en hexadecimal se guardará en una variable para poder ser utilizado por cualquier lenguaje de script.

Podemos hacer que el objeto color muestre por defecto un color cualquiera mediante el atributo value. Por ejemplo, el siguiente código

```
<input type="color" name="favcolor" value="#ff0000">
```

Mostrará un objeto date con el color rojo por defecto

